



ITDP

Institute for Transportation
& Development Policy

KAMPUNG KOTA BERSAMA.

RW 01 Sunter Jaya

OKTOBER 2018

DESKRIPSI KAMPUNG KOTA BERSAMA

Program Kampung Kota Bersama merupakan program yang diinisiasi oleh ITDP Indonesia untuk membantu menata sejumlah kampung kota di DKI Jakarta untuk lebih ramah terhadap pejalan kaki dan juga pesepeda. Dalam proses pendampingan yang dilakukan, ITDP menggunakan metode community development sehingga terjadi kolaborasi dengan warga kampung. Pelibatan ibu-ibu dan anak-anak juga adalah kunci pendampingan yang dilakukan ITDP. Harapannya, kegiatan sejenis dapat juga direplikasi di banyak tempat baik di DKI Jakarta maupun sekitarnya.

TUJUAN

Mendorong terciptanya kawasan kampung yang ramah dan memprioritaskan pejalan kaki, pesepeda, dan serta meningkatkan penggunaan transportasi publik.

LOKASI PILOT PROJECT

RW 01 Sunter Jaya,
Jakarta Utara



RW 01 Cikini,
Jakarta Pusat



RW 05
Mampang Prapatan,
Jakarta Selatan



PROFIL RW 01 SUNTER JAYA

MENGAPA RW 01 SUNTER JAYA?



RW 01 Sunter Jaya terletak di Kelurahan Sunter Jaya, Kecamatan Tanjung Priok, Jakarta Utara. Kawasan kampung kota yang memiliki luas area mukim kurang lebih 15,6 Ha ini memiliki jumlah penduduk di kisaran angka 13.000 atau sama dengan 3.000 Kepala Keluarga.

RW 01 Sunter Jaya dipilih menjadi salah satu lokasi *pilot project* dikarenakan telah memenuhi beberapa persyaratan berikut ini:

1. Berdekatan dengan keberadaan transportasi publik
2. Berdekatan dengan pekerjaan perbaikan fasilitas pejalan kaki baik oleh Dinas Bina Marga Provinsi ataupun Suku Dinas tahun sebelumnya
3. Berpotensi dikembangkan integrasi dan/atau layanan transportasi publik

Selain memenuhi ketiga persyaratan tersebut di atas, RW 01 Sunter Jaya yang notabene mendapatkan penghargaan sebagai ProKlim Nasional juga memiliki warga yang antusias dan berkenan aktif menjalankan program bersama-sama. Lebih lanjut, diketahui bahwa warga yang tinggal di dalam kawasan lebih memilih berjalan kaki untuk mengakses berbagai fasilitas di dalam kampung serta memiliki keinginan untuk dikembangkan layanan transportasi publik selain Metromini U24.

LANGKAH - LANGKAH

CARA Pengerjaan Kegiatan



HASIL ANALISIS

PREFERENSI MODA TRANSPORTASI RW 01 SUNTER JAYA



Berjalan kaki

1. Ibu-ibu
2. Lanjut usia
3. Anak-anak



Bersepeda

1. Anak-anak
2. Ibu-ibu
3. Remaja



Sepeda motor

1. Bapak-bapak
2. Remaja

Masalah umum warga berbagai kelompok

- Tidak ada ruang pejalan kaki di jalan Kangkungan (Telaga Raya)
- Gang dan simpang tidak aman terutama untuk anak-anak
- Tidak ada fasilitas sepeda seperti parkir atau jalur sepeda
- Kurangnya layanan angkutan umum yang menjangkau permukiman
- Kurang ruang interaksi yang aman untuk lansia
- Perlunya pembatasan dan/atau pengaturan truk yang melintasi kawasan
- Keinginan mengembangkan kampung sebagai tujuan wisata

Masalah khusus yang dihadapi oleh ibu dengan anak

Di dalam kampung:

Parkir

Di luar kampung:

Penyeberangan



IDE & REKOMENDASI

KONSEP PENATAAN YANG DISEPAKATI BERSAMA

KAMPUNG WISATA RAMAH PEJALAN KAKI



MASALAH YANG DIHADAPI WARGA RW 01 SUNTER JAYA

Berjalan kaki & bersepeda merupakan pilihan utama mobilitas di dalam kawasan RW. Utamanya bagi kelompok wanita, anak-anak, dan lansia. Namun, beberapa masalah terkait keamanan dan kenyamanan berjalan kaki masih jadi isu besar. Adapun sejumlah masalah lain untuk RW 01 Sunter Jaya adalah sebagai berikut:



1. Padatnya lalu lintas (motor, mobil, truk), parkir, PKL, serta tidak adanya trotoar
2. Baru 100 dari 149 total simpang (atau 67%) aman bagi pejalan kaki
3. Lalu lalang dan parkir sepeda motor di gang, menyebabkan orang sulit berjalan kaki



4. Tidak tersedia fasilitas transportasi publik memadai (hanya tersedia Metromini U24)
5. Jalan tidak aman untuk aktivitas anak
6. Belum semua gang memiliki cukup penerangan dan kabel juga tampak mengkhawatirkan

MENGAPA KAMPUNG WISATA?

WALKING TOUR EDUKASI PENGELOLAAN LINGKUNGAN (PROKLIM)



Penerima Penghargaan ProKlim
KLHK 2016

1. Diusulkan oleh warga (utamanya ibu-ibu)
2. Adanya tokoh masyarakat dan/atau lingkungan
3. Kelembagaan dan kesadaran warga
4. Gelar 'Warna Warni'
5. Dekat Danau Sunter
6. Dekat Wisma Atlet

DETAIL STRATEGI

RW 01 SUNTER JAYA

1. Pembatasan Lalu Lintas dan Parkir
2. Jalan Ramah Anak
3. Walking Tour
4. Redesain Jalan Kangkungan
5. Penataan Simpang
6. Penambahan Transportasi Publik
7. Penambahan Penerangan



01 PEMBATASAN LALU LINTAS & PARKIR



Untuk mengatasi dominasi ruang parkir motor yang mengambil ruang pejalan kaki, beberapa teknik tata ruang dan implementasi street accessories dapat dilakukan.

- a** Pembuatan jalan berliku di gang untuk memperlambat kendaraan. Pada ruang 'cembung', bisa diisi pot
- b** Selain pot, ruang 'cembung' juga dapat ditandai sebagai strategi penataan ruang parkir
- c** Informasi pembatasan jam berkendara di sejumlah gang juga dapat dilakukan
- d** Sepeda Berbagi



Untuk mendukung penciptaan kawasan yang lebih ramah pejalan kaki, konsep sepeda berbagi dapat diterapkan dalam kawasan sehingga pengguna kendaraan bermotor bisa

RENCANA TITIK LOKASI STASIUN SEPEDA BERBAGI

Jumlah titik stasiun sepeda berbagi yang direncanakan adalah 10 lokasi

Pemilihan lokasi parkir sepeda berbagi didasarkan kepada lokasi aktivitas warga seperti RPTRA, minimarket, pasar, dan lain sebagainya.



Gambaran peletakan lokasi sepeda berbagi di dalam kampung.

BEFORE



Gambaran peletakan lokasi sepeda berbagi di dalam kampung.

AFTER



Tahap selanjutnya bersama warga:

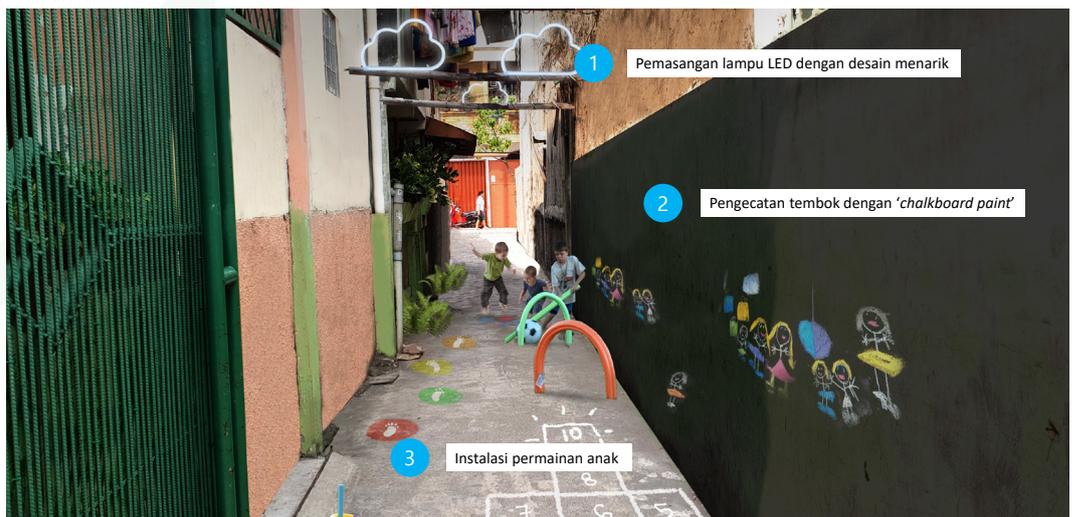
1. Memilih bersama jalan yang disepakati tidak boleh dilewati kendaraan non- warga
2. Memilih bersama jalan yang disepakati diterapkan model chicane
3. Menyepakati waktu parkir yang diperbolehkan di luar ruang yang cembung yang telah disediakan
4. Memilih ruang dan/atau titik "terminal" sepeda berbagi

02 JALAN RAMAH ANAK

Bertujuan untuk menjawab tantangan kurangnya ruang interaksi yang aman baik untuk anak, lansia, dan disabilitas, maka strategi perubahan sejumlah gang yang biasa dilalui kendaraan menjadi ruang aktivitas publik dapat dilakukan



1. Pemilihan sejumlah gang yang akan dikenakan desain khusus sehingga dapat mengakomodir kegiatan anak, lansia, dan disabilitas
2. Gang tersebut dapat dikenakan pengaturan jam aktivitas yang diperbolehkan sesuai dengan jam aktivitas anak
3. Sejumlah instalasi yang cocok untuk anak, lansia, dan disabilitas dapat diterapkan dan/atau dipasang di gang tersebut



03 WALKING TOUR

Walking tour dirancang untuk mempercepat perubahan lingkungan menjadi lebih ramah pejalan kaki dan sepeda. Cara ini selain mendorong perubahan pada lingkungan, juga dapat mendukung upaya mengembangkan kekuatan yang telah dimiliki lingkungan. Untuk mendukung *walking tour*, terdapat beberapa kegiatan yang dapat dilakukan, yakni:

1. Penyusunan rute *walking tour*
2. Mural tembok cerita
3. Peta mural kawasan
4. Penanda rute pesepeda dan pejalan kaki untuk ke lokasi wisata
5. Pelatihan *local guide*

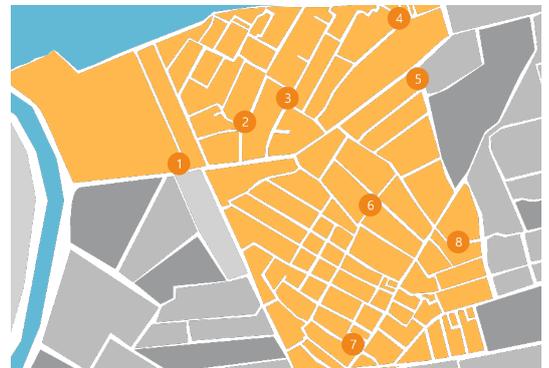


- Halte Transjakarta
- Danau Agung
- Balai Warga
- RPTRA
- Tembok Cerita
- Bank Sampah
- Tembok Cerita
- Rumah Sehat
- Rumah Pak Tarno
- Gang Komposter
- Lapangan Putih

Secara garis besar, cerita sejarah perubahan RW 01 Sunter Jaya menjadi Kampung Proklamasi akan dibagi menjadi 3-4 bagian cerita yang akan digambarkan di 3-4 titik tembok sebagaimana yang tergambar pada peta di atas.



Sementara itu, diusulkan juga **8 lokasi** penempatan peta mural yang tidak hanya mendukung kegiatan *walking tour* namun juga membantu memberi petunjuk kepada warga ataupun tamu non-peserta *walking tour*



Pelatihan sejumlah pemuda/i setempat untuk menjadi pemandu tur sehingga mandiri dan intensitas *walking tour* bisa bertambah. Kegiatan ini bekerjasama dengan Jakarta Good Guide yang merupakan pemandu dengan sertifikat dari Dinas Pariwisata DKI Jakarta



Ilustrasi skema *walking tour*:

1. Tour dilakukan pada Sabtu/Minggu *dengan penjadwalan
2. Pagi: 09.00-11.00 WIB
Sore: 15.00-17.00 WIB
3. Peserta tur mendaftar lewat nomor khusus sesuai dengan jadwal
4. Biaya tur: 100 ribu rupiah**sewa sepeda, nasi megono, bir pletok, souvenir, dan paket tanaman
5. Dalam tur, termasuk kelas singkat tentang urban farming di Rumah Pak Tarno
6. Setelah tur selesai, makan bersama dilaksanakan di Lapangan Putih*peserta bisa berbelanja produk untuk oleh-oleh
7. Konsep tur ini juga berlaku untuk menyambut tamu ProKlim *tanpa perlu mendaftar tapi perlu konfirmasi

Tahap selanjutnya bersama warga:

1. Persiapan 'kuliner' dan/atau 'produk unggulan'
2. Menghimpun pemuda/i yang ingin menjadi pemandu wisata
3. Mendampingi warga membentuk organisasi wisata

04 REDESAIN JALAN KANGKUNGAN

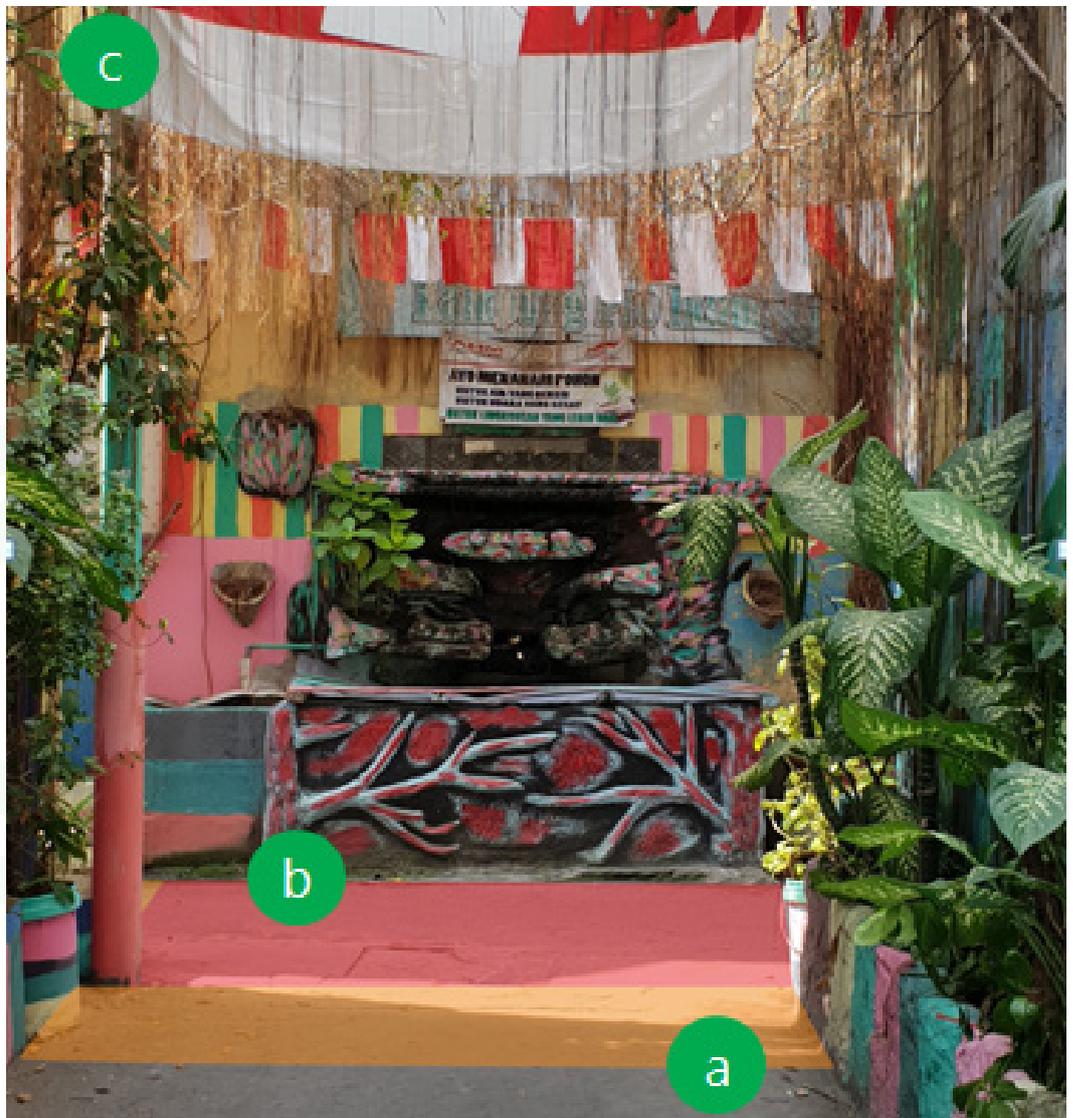
Bertujuan untuk menambahkan ruang pejalan kaki sekaligus merepresentasikan prioritas ruang kepada pejalan kaki yang aman, nyaman, dan menyenangkan. Dengan melakukan desain ulang pada sejumlah titik di **Jalan Telaga Raya (Kangkungan)**, maka akan sekaligus berdampak pada upaya mengurangi kecepatan kendaraan yang melintasi jalan tersebut.



- a. Pemberian marka dan/atau penanda ruang kendaraan yakni sebesar 3.5m sehingga kendaraan memperlambat kecepatan kendaraan saat melaju
- b. Ruang kendaraan berpapasan sebesar 0.75m di kanan dan kiri jalan yang hanya boleh digunakan saat kendaraan berpapasan saat lalu lintas rendah, dapat dimanfaatkan ruang pejalan kaki dan pesepeda
- c. Penutupan saluran terbuka dan pemindahan peletakan pot tanaman sehingga menjadi ruang tambahan bagi pejalan kaki (total 1.85-2.6m)
- d. Ruang variasi yang penggunaannya diutamakan bagi pejalan kaki namun dapat diisi dengan kegiatan lain seperti pedagang ataupun lainnya yang disepakati (maksimal 1.2m)

05 PENATAAN SIMPANG

Menjawab tantangan warga untuk mewujudkan simpang yang aman, maka penataan simpang perlu dilakukan. Dengan melakukan penataan simpang, maka juga diharapkan akan terjadi pengendalian kecepatan kendaraan saat di simpang.



- a.** Cara yang paling mudah adalah dengan penambahan *speed bump* pada kaki-kaki simpang
- b.** Sebagai upaya pengindahan yang juga menambah keamanan pada strategi (a) adalah dengan pewarnaan simpang
- c.** Upaya lain yang dapat diusahakan adalah dengan pemasangan kaca cembung untuk meminimalisir risiko kecelakaan di simpang
- d.** Penataan simpang terakhir yang dapat dilakukan adalah dengan menggunakan metode raised crossing yang baik

06 PENAMBAHAN TRANSPORTASI PUBLIK

Sebagaimana menjawab permintaan warga (utamanya ibu-ibu dan remaja) untuk menambah layanan transportasi publik, maka direkomendasikan integrasi rute layananan semisal TransJakarta dan Metromini yang disertai dengan perbaikan fisik atau penambahan fasilitas pendukung lainnya.

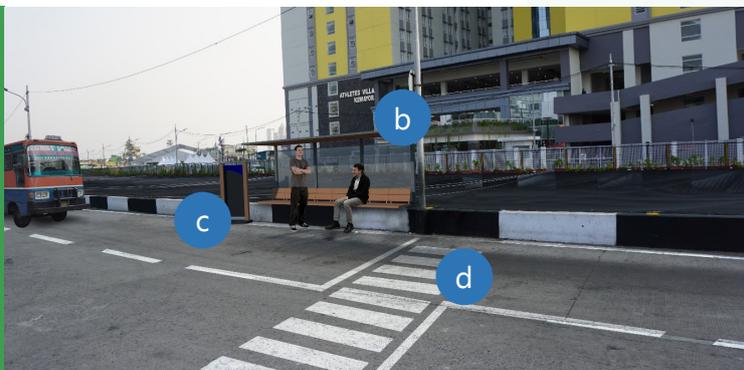
rekomendasi tambahan layanan transportasi publik (misal TransJakarta)



a. penggantian tanda dilarang berhenti



b. halte portable
c. wayfinding
d. zebra cross



b. halte portable
c. wayfinding
d. zebra cross



07 PENAMBAHAN PENERANGAN

Rekomendasi penambahan dan/atau perbaikan penerangan perlu didiskusikan kembali bersama sehubungan dengan perlunya keterlibatan pihak-pihak lain selain warga.



URUN REMBUK

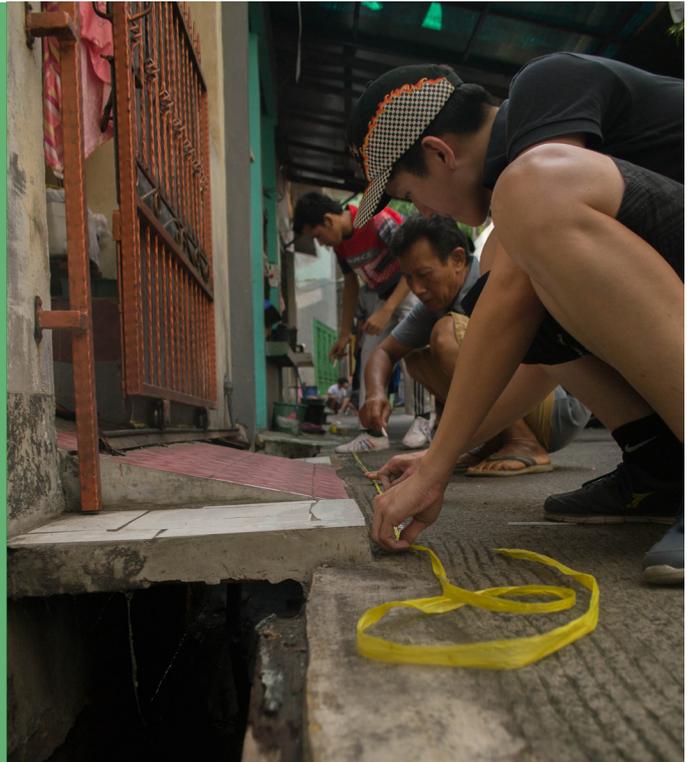


Pada hari Minggu, 21 Oktober 2018 ITDP Indonesia beserta warga menyelenggarakan kegiatan berjudul “Urun Rembuk” dengan turut mengundang kurang lebih 100 orang warga perwakilan dari berbagai kelompok. Bentuk kegiatan berupa survei lapangan per kelompok bersama dengan perwakilan setiap RT dari RT01 -RT24. Selain perwakilan RT, perwakilan Karang Taruna, PKK, dan juga remaja majelis taklim setempat turut hadir. Selain kegiatan mengambil gambar gang, survei dilakukan guna memastikan rute walkingtour serta mengukur lebar dan panjang gang. Setelah survei, diskusi berkelompok dilakukan dengan masing-masing RT menggambarkan desain yang diinginkan hingga anggaran yang diperlukan untuk melakukan perbaikan.



KERJA BAKTI

Bersama dengan warga, menggambar pola dan pengecatan ruang untuk parkir, penghijauan, dan ruang sosial warga



Melanjutkan kegiatan Urun Rembuk, Minggu 28 Oktober 2018 dimanfaatkan oleh warga bersama dengan ITDP dan relawan kampung untuk melakukan kerja bakti. Terdapat 4 lokasi RT yang melakukan penataan gang sesuai dengan yang telah diusulkan, yakni RT 09, 12, 15, dan 19. Selain itu, tim walking tour yang mayoritas terdiri dari pemuda-pemudi Karang Taruna, juga turut melakukan fiksasi dan tinjauan ulang serta membantu sejumlah gang untuk menggambar mural.



“ADOPSI GANG”

RT 01

Tema: Gang Ramah Anak

Jenis kegiatan yang akan dilakukan adalah sebagai berikut:

- a. Menambah instalasi permainan
- b. Mengecat lantai gang
- c. Melukis dinding dengan tema mural permainan anak

Total kebutuhan perbaikan: Rp 4.000.000,00

RT 03

Tema: Gang Ramah Anak

Jenis kegiatan yang akan dilakukan adalah sebagai berikut:

- a. Menambah instalasi permainan
- b. Mengecat lantai gang
- c. Melukis dinding dengan tema mural permainan anak

Total kebutuhan perbaikan : Rp 6.470.000,00

RT 04

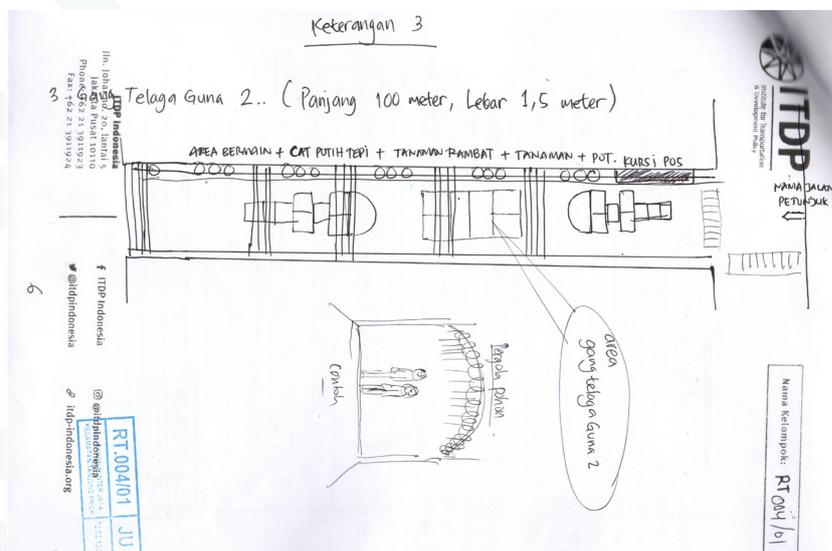
Tema: Gang Ramah Anak

Tema: Gang Ramah Anak dan Pejalan Kaki

Jenis kegiatan yang akan dilakukan adalah sebagai berikut:

- a. Memasang polisi tidur untuk memperlambat kendaraan di ujung-ujung gang
- b. Menambah rambu-rambu di gang
- c. Mengecat lantai gang dengan sejumlah permainan anak
- d. Memasang peneduhan gang dengan pergola dan tanaman rambat
- e. Menambah ruang duduk dan/atau sosial warga
- f. Melukis dinding dengan tema mural
- g. Menutup lubang saluran
- h. Membangun tampungan air untuk evakuasi kejadian kebakaran
- i. Menambah penanda jalan

Total kebutuhan perbaikan : Rp 11.130.000,00



RT 06

Tema: Manajemen Parkir

Jenis kegiatan yang akan dilakukan adalah sebagai berikut:

- Menambah penerangan
- Menambah rambu-rambu di gang
- Mengecat lantai gang untuk ruang parkir
- Menambah tanaman untuk mewujudkan ruang jalan berliku

Total kebutuhan perbaikan : Rp 1.255.000,00

RT 07

Tema: Gang Ramah Anak

Jenis kegiatan yang akan dilakukan adalah sebagai berikut:

- Menambah peneduh gang berupa instalasi payung gantung
- Mengecat ruang jalan untuk ragam permainan anak
- Melukis dinding mural
- Penutupan $\frac{3}{4}$ ruang jalan

Total kebutuhan perbaikan : Rp 2.725.000,00

RT 08

Tema: Manajemen Parkir

Jenis kegiatan yang akan dilakukan adalah sebagai berikut:

- Menambah peneduh gang berupa instalasi payung gantung
- Mengecat ruang jalan untuk ragam permainan anak
- Melukis dinding mural
- Penutupan 50-70% ruang jalan

Total kebutuhan perbaikan : Rp 2.725.000,00

RT 09

Tema: Gang Ramah Anak

Jenis kegiatan yang akan dilakukan adalah sebagai berikut:

- Penataan tanaman
- Penataan drum komposter
- Pengecatan lantai gang untuk permainan anak
- Pengecatan rambu prioritas

Total kebutuhan perbaikan : Rp 1.250.000,00

RT 10

Tema: Gang Ramah Anak

Jenis kegiatan yang akan dilakukan adalah sebagai berikut:

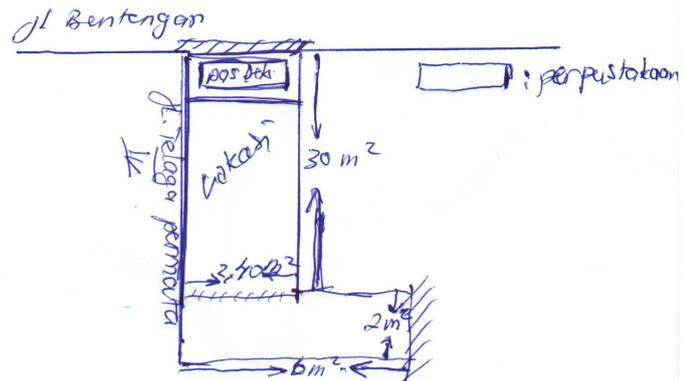
- Menambah peneduh gang berupa instalasi payung gantung
- Mengecat ruang jalan untuk ragam permainan anak
- Menambah rambu informasi jam kegiatan anak di gang

Total kebutuhan perbaikan : Rp 2.165.000,00

AREA GANG RT 10/01
Untuk Ramah Anak

Lingkungan Ramah anak
RT 10/01

1. Taman Bermain
2. Tempat Belajar / Perpustakaan.
3. Lahan parkir Sepeda / motor.
4. Tempat pertemuan warga



Bahan pendukung yg di butuhkan.

1. Cat tembok warna putih 25 kg.
2. " " " kuning 5 kg
3. " " " hijau 5 kg
4. " " " merah 5 kg.
5. ~~peraga~~ tenda pelindung panas / payung 60 pcs.
6. Tali Tambang 1 roll.
7. Buku Bacaan anak 20 pcs.

RT 11

Tema: Gang Ramah Anak

Jenis kegiatan yang akan dilakukan adalah sebagai berikut:

- a. Melukis dinding dengan mural
- b. Mengecat ruang jalan untuk permainan anak
- c. Menambah aksesoris dinding dengan kain perca
- d. Menambah lampu untuk aktivitas gang malam hari
- e. Menambahkan marka jalan
- f. Menambahkan rambu prioritas

Total kebutuhan perbaikan : Rp 3.360.000,00

RT 12

Tema: Gang Ramah Anak

Jenis kegiatan yang akan dilakukan adalah sebagai berikut:

- a. Menambah marka jalan
- b. Melukis dinding mural
- c. Menambah permainan portable
- d. Menambah aksan bambu pada dinding kasar
- e. Menutup saluran untuk tambahan ruang berjalan kaki

Total kebutuhan perbaikan : Rp 2.180.000,00

RT 13

Tema: Gang Ramah Anak

Tema: Gang Ramah Anak

Jenis kegiatan yang akan dilakukan adalah sebagai berikut:

- a. Menambah rambu penanda gang
- b. Mengecat ruang jalan untuk ragam permainan anak
- c. Menambah polisi tidur di ujung-ujung gang
- d. Menambah lampu untuk aktivitas malam hari warga di gang
- e. Menambah marka penutupan gang
- f. Menambah tanaman penghijauan

Total kebutuhan perbaikan : Rp 4.460.000,00

RT 14

Tema: Manajemen Parkir

Jenis kegiatan yang akan dilakukan adalah sebagai berikut:

- a. Menambah penerangan untuk aktivitas warga malam hari
- b. Mengecat ruang jalan untuk ragam permainan anak
- c. Menambah rambu informasi jam kegiatan anak di gang
- d. Melukis dinding mural

Total kebutuhan perbaikan : Rp 2.300.000,00

RT 15

Tema: Gang Ramah Anak

Jenis kegiatan yang akan dilakukan adalah sebagai berikut:

- a. Menambah instalasi permainan anak
- b. Menghaluskan permukaan gang
- c. Menggambar ruang permainan anak di jalan gang
- d. Menambahkan rambu prioritas
- e. Menambah tanaman penghijauan

Total kebutuhan perbaikan : Rp 1.732.000,00

RT 16

Tema: Manajemen Parkir dan

Jenis kegiatan yang akan dilakukan adalah sebagai berikut:

- a. Memberikan penanda ruang yang boleh digunakan parkir
- b. Menutup saluran untuk dapat digunakan untuk berjalan kaki
- c. Menambah tempat sampah
- d. Menggambar ruang jalan gang untuk gambar 3D sehingga kendaraan memelankan kecepatan

Total kebutuhan perbaikan : Rp 2.950.000,00

RT 17

Tema: Gang Ramah Anak

Jenis kegiatan yang akan dilakukan adalah sebagai berikut:

- a. Menambah peneduh gang berupa tanaman rambat dan pergola
- b. Menambah tanaman penghijauan
- c. Menambah rambu prioritas
- d. Melukis ruang jalan dengan ragam permainan anak

Total kebutuhan perbaikan : Rp 7.143.000,00

RT 18

Tema: Gang Ramah Anak

Jenis kegiatan yang akan dilakukan adalah sebagai berikut:

- a. Menambah ruang baca pada gang
- b. Mengecat ruang jalan untuk ragam permainan anak
- c. Menambah instalasi kegiatan olahraga bulutangkis di gang
- d. Memasang rambu informasi kegiatan anak di gang
- e. Menambah tanaman penghijauan
- f. Menambahkan penutup jalan portable

Total kebutuhan perbaikan : Rp 7.013.000,00

RT 19

Tema: Gang Ramah Anak dan Lansia

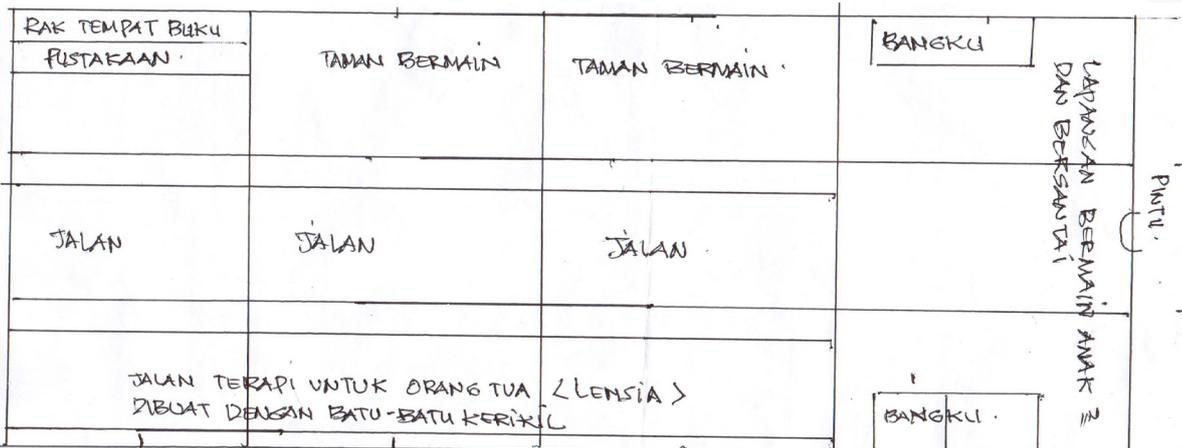
Jenis kegiatan yang akan dilakukan adalah sebagai berikut:

- a. Menghaluskan permukaan dinding gang
- b. Menambah peneduhan dengan memasang tanaman rambat
- c. Menambahkan railing untuk dapat digunakan orang terapi berjalan
- d. Menambahkan rambu prioritas
- e. Memasang rambu penutupan jalan
- f. Memasang instalasi permainan anak
- g. Melukis dinding dengan cat chalkboard paint
- h. Menambahkan batu terapi untuk lansia
- i. Menambah tanaman penghijauan

Total kebutuhan perbaikan : Rp 14.605.000,00

AREA GANG RT 19/01
Untuk Ramah Anak & Lansia

- KETERANGAN
- ① ATAP DITUTUP DENGAN KAWAT JARING UNTUK PENSHIJAUAN.
 - ② TAMAN BERMAIN ANAK BERUPA:
 - a. AYUNAN ANAK
 - b. PEROSOTAN ANAK
 - c. ENJOTAN ANAK.
 - ③ JALAN UNTUK TERAPI ORANG TUA LANSIA DIBUAT DENGAN BATU BATU KERIKIL.
 - ④ TEMBERK DIHIAS DENGAN PEREKASI DAN LUKISAN.
 - ⑤ TAMAN BACA BUKU DAN BERSANDAI



RT 20

Tema: Manajemen Parkir, Simpang, dan Lalu Lintas

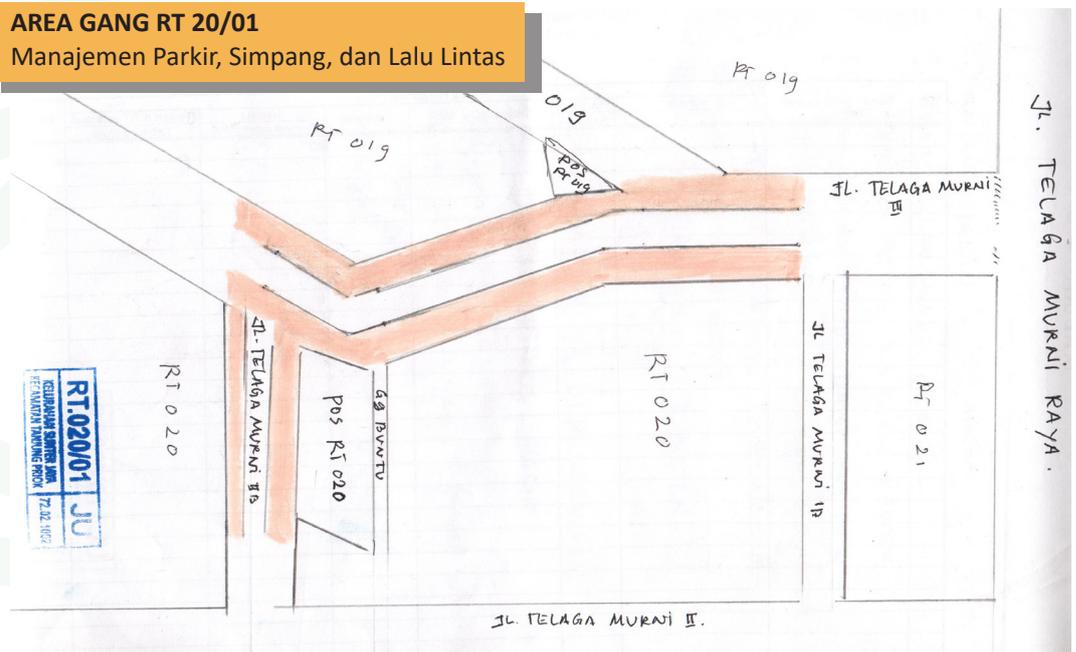
Jenis kegiatan yang akan dilakukan adalah sebagai berikut:

- Mengecat ruang yang boleh digunakan untuk parkir
- Menambahkan polisi tidur pada simpang
- Melukis ruang jalan untuk memperlambat kendaraan
- Menambah rambu prioritas
- Menambah tanaman penghijauan

Total kebutuhan perbaikan : Rp 2.107.000,00

AREA GANG RT 20/01

Manajemen Parkir, Simpang, dan Lalu Lintas



RT 21

Tema: Manajemen Parkir dan Ruang Ramah Tetangga

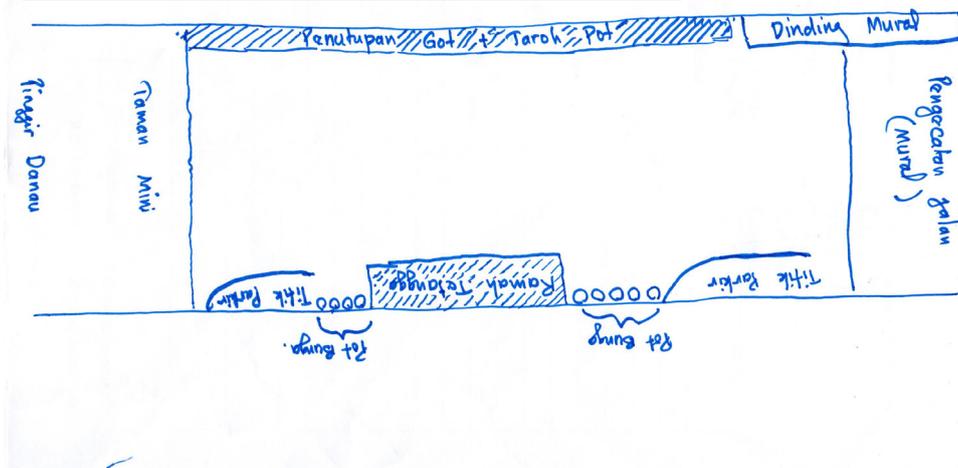
Jenis kegiatan yang akan dilakukan adalah sebagai berikut:

- Mengecat ruang yang dapat digunakan untuk parkir
- Mengecat ruang yang dapat digunakan sebagai ruang hijau
- Mengecat ruang yang dapat digunakan sebagai ruang sosial warga
- Mengecat mural pada ruang jalan
- Menambah rambu prioritas
- Menambah papan informasi warga
- Menghaluskan dinding
- Menambah mural pada dinding
- Memasang aturan jam dilarang parkir di luar kotak kuning
- Menambahkan tanaman gantung untuk ruang hijau
- Menambahkan pot untuk membelokkan ruang jalan dan mencegah parkir sembarangan

Total kebutuhan perbaikan : Rp 4.768.000,00

AREA GANG RT 21/01

Manajemen Parkir dan Ruang Ramah Tetangga



Rambu Masuk Telaga Murni I RT 021/01

RT 23

Tema: Manajemen Parkir dan Penghijauan Ruang Ramah Tetangga

Jenis kegiatan yang akan dilakukan adalah sebagai berikut:

- Memasang tambahan lampu untuk aktivitas warga malam hari
- Melukis dinding mural
- Menghaluskan dinding
- Menambahkan tanaman penghijauan
- Memasang batu terapi pada sejumlah titik untuk lansia
- Mengecat ruang jalan yang dapat digunakan untuk parkir
- Menambah tempat sampah

Total kebutuhan perbaikan : Rp 9.236.000,00

RT 24

Tema: Manajemen Parkir, Simpang, dan Ruang Ramah Anak

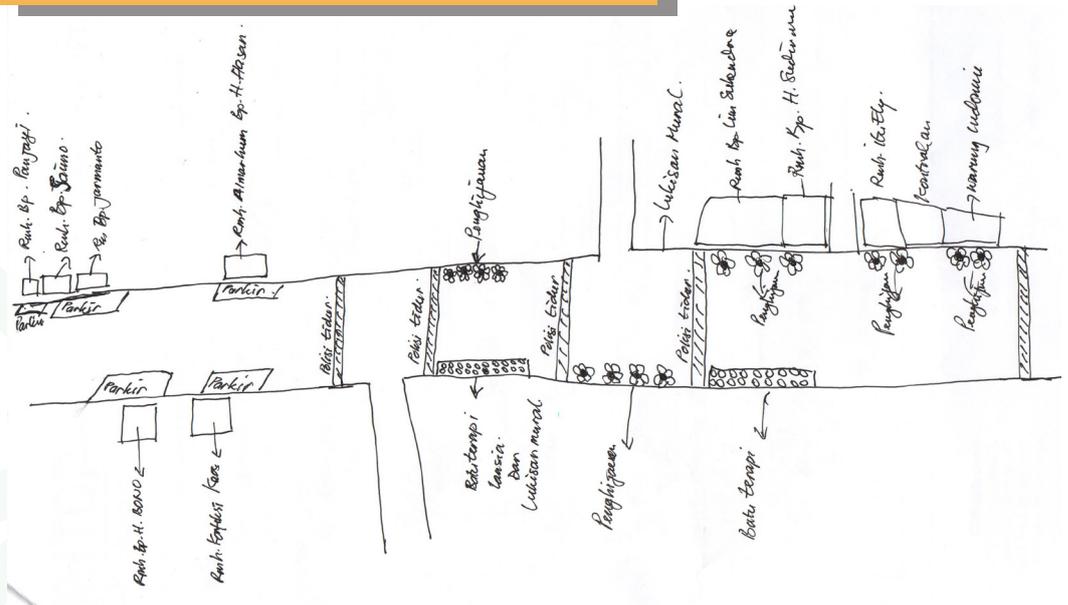
Jenis kegiatan yang akan dilakukan adalah sebagai berikut:

- Menghaluskan dinding
- Menambah mural pada dinding
- Mengecat ruang yang dapat digunakan untuk parkir
- Menambahkan instalasi batu terapi untuk lansia
- Menambah rambu prioritas
- Memasang papan informasi peruntukan ruang gang dan jam aktivitas
- Memasang polisi tidur
- Mengecat jalan untuk penanda simpang
- Menambah tanaman penghijauan
- Perapian tutup saluran

Total kebutuhan perbaikan : Rp 6.910.000,00

AREA GANG RT 24/01

Manajemen Parkir, Simpang, dan Ruang Ramah Anak



Walking Tour (Mural)

Guna mendukung kegiatan penciptaan kampung wisata sekaligus memperkuat identitas RW 01 Sunter Jaya sebagai Kampung Warna Warni dan ProKlim, maka sejumlah dinding akan digunakan untuk mural dengan konsep cerita sejarah dari kampung RW 01 Sunter Jaya beserta proses transformasi sebelum menjadi ProKlim hingga telah mendapatkan penghargaan.

Total kebutuhan perbaikan : Rp 8.420.000,00





Jl. Johar No. 20 5th Floor, Jakarta Pusat
10340, Indonesia

phone +62-21-3911-923

fax +62-21-3911-924

indonesia@itdp.org

Contact person:

Deliani Siregar

deliani.siregar@itdp.org

081 282 365 825